1.

#include <stdio.h>

int main()

{

int arr[100];

int i, size, pos;

printf("Enter size of the array : ");

scanf("%d", &size);

printf("Enter elements in array : ");

for(i=0; i<size; i++)

{

scanf("%d", &arr[i]);

}

printf("Enter the element position to delete : ");

scanf("%d", &pos);

if(pos < 0 || pos > size)

{

printf("Invalid position!");

}

else

{

for(i=pos-1; i<size-1; i++)

{

arr[i] = arr[i + 1];

}

size--;

printf("\nElements of array after deletion are : ");

for(i=0; i<size; i++)

{

printf("%d\t", arr[i]);

}

}

return 0;

2. #include <stdio.h>

int main()

{

    int arr[] = {1, 2, 3, 4, 5};

    int length = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);

    int n = 3;

    printf("Original array: \n");

    for (int i = 0; i < length; i++) {

        printf("%d ", arr[i]);

    }

    for(int i = 0; i < n; i++){

        int j, first;

        first = arr[0];

        for(j = 0; j < length-1; j++){

            arr[j] = arr[j+1];

        }

        arr[j] = first;

    }

    printf("\n");

    printf("Array after left rotation: \n");

    for(int i = 0; i < length; i++){

        printf("%d ", arr[i]);

    }

    return 0;

}